

КОЙ СИ ТИ? КАРТИ ЗА ИГРА

КОЙ СИ ТИ?

Картите се раздават между участниците. Този, който започва, пита съседа си – „Кой си ти?... Намръщения Ники?“, ако другият играч има карта с Намръщения Ники – му я дава, **но след като поискалия картата изпълни предизвикателството от нея.** Ако няма такава карта, му казва „Не съм Намръщения Ники!“ и на свой ред започва да му иска карти. Целта на играта е да се съберат по четири еднакви карти от вид и да се извадят от играта. Победител е този, който първи свърши картите си.

ЛАКОМНИК

Картите се раздават между участниците, като остават на купчинка с лицето надолу. Първият участник тегли най-горната карта от своята купчинка и я обръща, следващият прави същото и поставя своята карта върху тази на предходния участник. Когато две последователно поставени карти се окажат еднакви, този, който е поставил последната, прибира купчинката, **но само ако изпълни предизвикателството от 1 от двете съвпаднали се карти.** Победител е този, който събере най-много карти.

КЕНТ

Играе се с четирима играчи – два отбора от по двама души. На всеки играч се раздават по 4 карти, на масата се оставят 4 карти с лицето нагоре, а другите карти остават на купчинка с лицето надолу. Всеки играч има правото да замени своя карта с някоя от долните 4, **като първо трябва да изпълни предизвикателството от исканата карта.** Целта на играта

е, когато един играч събере четири еднакви карти, с предварително уговорен знак да сигнализира за това на съотборника си, който да извика „Кент“. Ако успеят – печелят играта. Задача на всеки играч е да следи противниците си и в момента, в който забележи някакъв особен знак, да извика „Кент стоп!“. Ако е познал, тогава неговият отбор печели.

ЛЕСНО МЕМОРИ

Изберете 8 двойки карти (например 8 герои, раздели СПОРТ и АСОЦИАЦИЯ) и ги подредете в 4 колони и 4 редици, с гърба нагоре. Първият участник обръща две карти, ако съвпадат – ги прибира, ако не – ги обръща отново по лице. Следващият участник също обръща две карти. Целта е да се обърнат и вземат еднаквите двойки. **Участник може да вземе двойка само след като изпълни едно от предизвикателствата на тази двойка.** Победител е този, събрал най-много карти. Играта може да се усложнява или опростява, като се прибавят или вадят повече карти.

ТРУДНО МЕМОРИ

Подредете всички карти в колони и редици с гърба нагоре (например 4 редици по 13 карти всяка). Първият участник обръща две карти, ако съвпадат – ги прибира, ако не – ги обръща отново по лице. **Участник може да вземе двойка само след като изпълни едно от предизвикателствата на тази двойка.** Следващият участник също обръща две карти. **Целта е да се съберат всичките 4 карти от вид.** Победител е този, събрал най-много карти. Играта може да се усложнява или опростява, като се прибавят или вадят повече карти.