

ОЩЕ ОТ ПОРЕДИЦАТА:



„Клевър Бук“ ООД, гр. София
ж.к. Младост 1, бл. 107
GSM: 0887 220 085, 0888 319 990
e-mail: office@cleverbook.net
www.cleverbook.net
www.facebook.com/cleverbook

СМЯХ КАРТИ СПОРТОВЕТЕ



В кутията има 52 карти за игра
(13 спорта, по четири забавни карти от всеки спорт)
В приложената листовка ще откриете различни забавни
игри за цялото семейство.

1. Спортувай!

Картите се раздават между участниците, като остават пред тях на купчинки с лицето надолу.

Първият участник тегли най-горната карта от своята купчинка и я обръща, следващият прави същото и поставя своята карта върху тази на предходния участник.

Когато две последователно поставени карти се окажат от еднакъв спорт, всички участници трябва да имитират движение от съответния спорт (ритане на топка, каране на кола – Формула 1, поза от карате и т.н.). Който е последен – взема цялата купчинка открити карти.

Победител е този, който първи си свърши картите.
Загубил е последният останал играч.

2. Лакомник.

Картите се раздават между участниците, като остават на купчинка с лицето надолу. Първият участник тегли най-горната карта от своята купчинка и я обръща, следващият прави същото и поставя своята карта върху тази на предходния участник. Когато две последователно по-

ставени карти се окажат от един спорт, този, който е поставил последната, прибира цялата купчинка с обърнати карти. Победител е този, който събере всички карти.

3. Гледай си работата.

Картите се раздават между участниците. Този, който започва, пита съседа си: „Играеш, играеш... карате!“. Ако е вярно – взема картата с каратиста, ако не – другият играч му казва „Гледай си работата!“ и на свой ред започва да му иска карти. Целта на играта е да се съберат по четири еднакви карти от вид и да се извадят от играта. Победител е този, който първи свърши картите си.

4. Реденка.

На участниците се раздават по 6 карти. Останалите се оставят на купчинка с лицето надолу, като една от картите се открива. Първият играч трябва да сложи карта със същия спорт. Ако няма – тегли карта. Победител е този, който първи свърши картите си.

5. Кент.

Играе се с четирима играчи – два отбора от по двама души. На всеки играч се раздават по 4 карти, останалите остават на купчинка с лицето надолу. Първият играч обръща една карта от купчинката, ако в своите карти има подобна – я взема, ако не, я оставя и е ред на следващия играч. Целта на играта е единият играч да събере четири карти от един спорт и с предварително уговорен знак да сигнализира за това на съотборника си, така че той да из-

вика „Кент“. Ако успеят – печелят играта. Задача на всеки играч е да следи противниците си и в момента, в който забележи някакъв особен знак, да извика „Кент стоп!“. Ако е познал – тогава неговият отбор печели.

6. Мемо – игра. Изберете шест двойки карти от различните спортове. Подредете ги с лицето надолу в правоъгълник – четири в редица, три в колона. Първият участник обръща две карти, ако са от един спорт – ги прибира, ако не – ги обръща отново по лице. Следващият участник също обръща две карти. Целта е да се обърнат и вземат еднаквите двойки. Победител е този, събрал най-много карти. Играта може да се усложнява или опростява, като се прибавят или вадят повече карти.